

[□](#), [Důležité pojmy](#), [□](#) [Znalosti EG](#), [pro architektky](#), [pro IT manažery](#)

ArchiMate

ArchiMate je architektonický jazyk univerzálně používaný celosvětovou komunitou architektů. Jde o univerzální UML jazyk umožňující modelování, zakreslování a reprezentaci architektury.

Archimate® je standardizovaný mezinárodní jazyk pro ICT architekturu. Používá se celosvětově.

Má tři základní koncepty a to:

- Vrstvy (ArchimateLayer) - [architektonická vrstva](#)
- Prvky (ArchimateElement) - [architektonický prvek](#) a vazby (ArchimateRelation) - [architektonická vazba](#)
- Pohledy (ArchimateView) - [architektonický pohled](#)

Prvky a vazby a podrobnosti jsou součástí architektonického modelu (ArchimateModel)

[Architektonický model](#)

Kdo s ArchiMate bude pracovat jen jako čtenář a nebo se chce o jazyce něco více dozvědět, existuje taková malá učebnice [ArchiMate v češtině](#). Můžete se podívat v angličtině i na oficiální [ArchiMate 3 specification](#)

From:

<https://egdwiki.info/> -

Permanent link:

<https://egdwiki.info/egdilna:archimate?rev=1733767699>

Last update: **09.12.2024 19:08**

