

[☑, lekce](#)

Lekce 1: O jazyce Archimate

Lekce v rámci kurzu [Rychlokurz k novému pojetí elektronické zdravotnické dokumentace](#)

Typ:

[Lekce kurzu](#)

Anotace:

To nejzákladnější k ArchiMate a jeho použití v architektuře

Pokyny:

Přečtěte si obsah lekce

Co je vlastně Archimate?

Archimate® je standardizovaný mezinárodní jazyk pro ICT architekturu. Používá se celosvětově jak

Jak se poprat s jazykem Archimate?

Archimate® jako každý jiný jazyk má svoje pravidla a postupy, které je nutné dodržovat, abychom mu dobře rozuměli. Můžeme ho z části považovat za jazyk komunikační (čili takový, kterým se mluví či vyjadřuje), ale také za jazyk programátorský, (tedy, kterým se dá exaktně znázornit hierarchie a vazba jedné věci na druhou).

Má svoji sémantiku a svoje pravidla pro zapisování jednotlivých elementů a vazeb a určité podmínky pro to, co lze s jeho pomocí vyjádřit. Má ale také jasně definované grafické znázornění, tedy diagramy zpracované v jazyce archimate je schopen číst každý, kdo ví, co jednotlivý obdélník či obrázek znamená.

Pro architekty je nepochybně nutné znát tento jazyk velice podrobně a být schopni v tomto jazyce také zpracovávat jednotlivé modely architektury. Pro běžného uživatele ale úplně postačí, když dostane do rukou seznam všech elementů s jejich popisy a to, jak dané elementy vypadají. Tím se dokáže kdokoliv naučit číst diagramy zpracováváné v tomto architektonickém jazyce, aniž by nutně musel ovládat veškeré jeho záludnosti.

From:

<https://egdwiki.info/> -

Permanent link:

<https://egdwiki.info/egdilna:kurzy:archimate-v-cestine:lesson01>

Last update: **05.02.2025 08:33**

