

[☑, lekce](#)

Lekce 2: Základy archimate

Lekce v rámci kurzu [Rychlokurz k novému pojetí elektronické zdravotnické dokumentace](#)

Typ:

[Lekce kurzu](#)

Anotace:

S čím se budete v ArchiMate obrázcích setkávat

Pokyny:

Přečtěte si obsah lekce

V jazyce jsou tři důležité věci:

- Prvky (elementy): To jsou jednotlivé architektonické objekty
- Vazby: To jsou vazby mezi elementy
- Vrstvy: To jsou jakési filozofické části architektury

Kromě toho se můžete ještě v Archimate setkat také s pohledy, ty si představte jako jakési standardizované náhledy na určité kusy architektury, ale pro běžného čtenáře jsou vlastně nezajímavé, protože je vytváří architekt a architektonický nástroj.

Elementy

Elementy jsou základní stavební prvky jazyka. Vyjádřené jsou zpravidla pomocí „krabiček“ s ikonkami. Ty nejčastěji popisují něco, co existuje, činnosti, které někdo nebo něco vykonává, motivaci nebo další témata.

Archimate rozlišuje elementy na Aktivní, Behaviorální a Pasivní, čímž se dost blíží větnému pojetí jazyka. Aktivní element se chová (behaviorálně) vůči pasivnímu elementu.

Příklad: Já právě píšu učební text o Archimate. Já je aktivní element (aktér Já), píšu je vykonávaná činnost chování (behaviorální) a výsledek je učební texty pro Archimate, což je tedy prvek pasivní.

Obyčejný člověk v roli čtenáře a prostého uživatele obrázků v Archimate se ale tímhle členěním nemusí moc trápit.

Vazby

Vazby vyjadřují vztahy mezi elementy a jsou zpravidla znázorněné pomocí různých čar se značkami na koncích.

Pohledy / Viewpointy

S elementy a vazbami to ale nekončí, na rozdíl od jiných jazyků definuje Archimate i hlediska, kterým se ale i u nás nejčastěji říká anglickým viewpoint.

Viewpoint představuje perspektivu, ze které se na něco dívám a to, co vidím je pohled (view). Nebudeme se zatím příliš trápit teorií, tak si pro zjednodušení můžeme představit viewpoint jako šablonu, která nám říká, jak máme vybrané téma zachytit. Viewpointy jsou jedna z nejdůležitějších věcí v Archimatu, přesto je hodně lidí ignoruje. Částečně je to dané nepochopením, hlavním důvodem je ale absence podpory viewpointů v nejvíce rozšířených nástrojích Sparx Systems Enterprise Architect a MS Visio.

From:

<https://egdwiki.info/> -

Permanent link:

<https://egdwiki.info/egdilna:kurzy:archimate-v-cestine:lesson02>

Last update: **05.02.2025 08:33**

