

Zanesení prvků ZAEG do architektury dle vrstev

Typ:

Část, Architektura, Znalost

Téma:

ArchiMate, Typizovaná architektura IS, Využívání architektury, Znalostní architektura

Verze:

1.1

Datum:

2024-12-20

Zanesení prvků na strategické vrstvě

- Schopnost zaneseme do architektury jako prvek typu Capability se stereotypem Obecná schopnost

Zanesení prvků na byznysové vrstvě

- Zákon zaneseme do architektury jako prvek typu Contract se stereotypem Právní předpis a pole Určuje nevypĺňujeme
- Vyhlášku zaneseme do architektury jako prvek typu Contract se stereotypem Právní předpis a pole Určuje nevypĺňujeme
- Předpis zaneseme do architektury jako prvek typu Contract se stereotypem Závazný předpis (pro obecně platné), nebo Vnitřní předpis (pro organizačně platné) a pokud jej určuje jiný předpis, uvedeme to do pole Určuje
- Agendu veřejné správy zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessFunction se stereotypem Agenda a identifikátorem A1234. Do atributu Určuje zapíšeme: ohlášení v RPP
- Službu veřejné správy zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessService se stereotypem Služba veřejné správy a identifikátorem S1234. Do atributu Určuje zapíšeme: Ohlášení v KSVS
- Rámcovou službu zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessService se stereotypem Rámcová služba a pokud je určena ustanovením předpisu, zapíšeme to do pole Určuje
- Poskytovanou službu zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessService se stereotypem Poskytovaná služba a případným určením do atributu Určuje
- Informační koncepci ČR zaneseme do architektury jako prvek typu Contract se stereotypem Závazný předpis a identifikátorem ikcr. Do atributu Určuje zapíšeme: § 5a zákona 365/2000 a UV 931 z 9.11.2022
- Informační koncepci úřadu zaneseme do architektury jako prvek typu Contract se stereotypem Vnitřní předpis a do atributu Určuje zapíšeme: § 5 odst. 2 zákona 365/2000
- Subjekt zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessActor se stereotypem Subjekt a do pole Určuje zapíšeme předpis jež subjekt definuje či zakládá metamodelsubjekt. Do atributu Určuje zapíšeme:
- Orgán veřejné moci zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessActor se stereotypem

OVM a do pole Určuje zapíšeme předpis a ustanovení jímž OVM zniká

- Organizaci zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessActor se stereotypem Subjekt
- Role osoby nebo útvaru v organizaci zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessRole se stereotypem Vnitřní role a případným určením v atributu Určuje
- Rámcovou činnost zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessFunction se stereotypem Rámcová činnost
- Proces zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessProcess se stereotypem Vnitřní proces a do pole Určuje zapíšeme, který předpis jej definuje
- Roli zaneseme do architektury jako prvek typu BusinessRole se stereotypem Role organizace, Role OVM, nebo Klientská role a do pole Určuje zapíšeme předpis a ustanovení jež roli definuje či určuje

Zanesení prvků na aplikační vrstvě

- Informační systém veřejné správy zaneseme do architektury jako prvek typu ApplicationComponent se stereotypem ISVS a do atributu Určuje zapíšeme konkrétní předpis a ustanovení zakládající daný systém
- Komponentu systému zaneseme do architektury jako prvek typu ApplicationComponent se stereotypem Komponenta IS
- Rozhraní informačního systému zaneseme do architektury jako prvek typu ApplicationInterface se stereotypem Rozhraní IS
- Aplikační služby jako funkcionalitu zaneseme do architektury jako prvek typu ApplicationService se stereotypem Služba uživatelské funkcionality
- Proces realizovaný v systému zaneseme do architektury jako prvek typu ApplicationProcess se stereotypem Aplikační proces
- Platformní software zaneseme do architektury jako prvek typu ApplicationComponent se stereotypem Platformní SW
- Údaje a soubory údajů zaneseme do architektury jako prvek typu DataObject se stereotypem Soubor údajů, nebo Údaj

Zanesení prvků na motivační vrstvě

- Stakeholdery jako zainteresované účastníky zaneseme do architektury jako prvek typu Stakeholder se stereotypem Zainteresovaný subjekt
- Potřebu nebo důvod motivace zaneseme do architektury jako prvek typu Driver se stereotypem Potřeba, nebo Důvod
- Povinnost z Mapy povinností zaneseme do architektury jako prvek typu Driver se stereotypem Povinnost a identifikátorem P1234 a do atributu Určuje zapíšeme ustanovení a předpis určující povinnost.
- Povinnost zaneseme do architektury jako prvek typu Driver se stereotypem Povinnost a do atributu Určuje zapíšeme ustanovení a předpis určující povinnost.
- Cíl rozvoje IT zaneseme do architektury jako prvek typu Goal se stereotypem Cíl rozvoje a do atributu Určuje zapíšeme předpis v němž je cíl definován
- Zásadu řízení zaneseme do architektury jako prvek typu Principle se stereotypem Zásada a do atributu Určuje zapíšeme předpis jež zásadu určuje
- Architektonický princip zaneseme do architektury jako prvek typu Principle se stereotypem Architektonický princip a do atributu Určuje zapíšeme předpis jež princip určuje

- Projektový cíl zaneseme do architektury jako prvek typu Goal se stereotypem Cíl
- Požadavek zaneseme do architektury jako prvek typu Requirement se stereotypem Požadavek a pokud je něčím definován, zapíšeme to do atributu Určuje
- Zhodnocení (Assesment) zaneseme do architektury jako prvek typu Assessment se stereotypem Výsledek vyhodnocení
- Omezení (Constraint) zaneseme do architektury jako prvek typu Constraint se stereotypem Omezení

Zanesení prvků na implementační vrstvě

- Program zaneseme do architektury jako prvek typu WorkPackage se stereotypem Program
- Záměr nebo Projekt zaneseme do architektury jako prvek typu WorkPackage se stereotypem Projekt a do atributu Určuje zapíšeme vnitřní předpis jež projekt definuje
- Pracovní postup zaneseme do architektury jako prvek typu WorkPackage se stereotypem Postup
- Pracovní krok zaneseme do architektury jako prvek typu WorkPackage se stereotypem Krok
- Dodaný výstup (Deliverable) zaneseme do architektury jako prvek typu Deliverable se stereotypem Výstup

From:
<https://egdwiki.info/> -

Permanent link:
<https://egdwiki.info/egdilna:zaneseni-prvku-zaeg-do-archimate?rev=1746180830>

Last update: **02.05.2025 12:13**

