

[snímek prezentace](#)

Základní druhy UI

Umělá inteligence se dost těžko nějak dělí. Ale pro nezbytnost použijeme alespoň

- [Generativní umělá inteligence](#): UI vytvořená pro generování obsahu na základě zadání a požadavku
- [Učící se sítě](#): UI vytvořená pro samostatnou analýzu dat a problémů a hledání výsledků

Dalšími aspekty jsou třeba [Rozdělení UI podle fungování](#), [Rozdělení UI podle typu obsahu](#), [rozdělení UI podle úkolu](#)

From:
<https://egdwiki.info/> -

Permanent link:
<https://egdwiki.info/uilab:zakladni-druhy-ui>

Last update: **21.10.2024 17:11**

